

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Естественные и математические науки»

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

по дисциплине

Б.1.3.6.1 «Программирование в .NET»

направления подготовки

09.03.04 «Программная инженерия» уровень бакалавр

Профиль «Управление разработкой программных проектов»

форма обучения – заочная
курс – 3
семестр – 6
зачетных единиц – 5
часов в неделю – 2
всего часов – 180 ,
в том числе:
лекции – 6
практические занятия – 10
лабораторные занятия – 0
самостоятельная работа – 164
зачет с оценкой – 6 семестр
экзамен – нет
РГР – нет
курсовая работа – 6 семестр
курсовой проект – нет

Рабочая программа обсуждена на заседании кафедры
« 07 » июня 20 21 года, протокол № 9

И.о. зав. кафедрой  /А.С. Мостовой/

Рабочая программа утверждена на заседании УМКН
« 29 » июня 20 21 года, протокол № 5

Председатель УМКН  / А.С. Мостовой /

Саратов 2021

1. Цели и задачи дисциплины

Цель преподавания дисциплины:

Формирование у студентов теоретических знаний и практических навыков программирования на платформе .NET и языках программирования C# и F#.

Задачи изучения дисциплины:

1. Овладеть основными концепциями .NET и языка C#;
2. Иметь практические навыки в создании объектно-ориентированных приложений, приложений с пользовательским интерфейсом, сетевых и многопоточных приложений на платформе .NET;
3. Овладеть основными принципами функционального программирования на языке F#.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Настоящая дисциплина относится к части дисциплин по выбору профессионального цикла рабочего учебного плана направления 09.03.04 «Программная инженерия».

Дисциплина читается на 3-м курсе. Зачетных единиц 5. Продолжительность курса составляет 16 аудиторных учебных часов, образованных 6 часами лекций и 10 часами практических занятий. Помимо этого, 164 часа в курсе отводится под самостоятельную работу студентов.

Требования к «входным» знаниям, умениям и навыкам обучающегося, необходимым для освоения данной дисциплины: в рамках объема школьных знаний по информатике и математике, а также знаний полученных при изучении дисциплины программирование и дисциплины базы данных.

Основные положения дисциплины будут использованы в дальнейшем при изучении следующих дисциплин учебного плана:

1. Мобильные технологии.
2. Среды инженерного проектирования и вычислительного моделирования.